

LE MANIPULABLE

L'abstraction

Principe : matérialiser ce qui est abstrait — donner une prise concrète à la pensée

■ Les briques Lego / Duplo

Compter, additionner, construire des phrases. Le nombre devient objet — on le tient dans ses mains.

■ Les jetons et les cubes

Jetons de comptage, cubes et barres pour représenter les unités, les dizaines, les centaines. Rendre le nombre visible et manipulable.

■ Les post-its sur papier kraft

Carte mentale déplaçable. On peut changer l'organisation sans tout recommencer.

■ Les lettres magnétiques

Composer des mots sans tenir le stylo. Utile pour les enfants en difficulté graphomotrice ou les jeunes lecteurs.

■ Le dé des empêchements

6 questions pour observer ce qui bloque — à lancer en séance ou à la maison.

■ Les cartes illustrées / flashcards

Image + mot / concept. Manipulables, classables, utilisables en jeu. Réduisent la charge mémorielle.