

L'EFFAÇABLE

La peur de l'erreur

Principe : l'erreur disparaît — la pensée accepte de se risquer

■ L'ardoise

Écrire, effacer, recommencer. Aucune trace. Le message implicite : tu peux te tromper.

■ Le tableau blanc individuel

Même principe que l'ardoise, avec la satisfaction du feutre. Format plus grand — utile pour les cartes mentales.

■ La feuille plastifiée + feutre effaçable

Discrète, transportable, utilisable à la maison sur n'importe quelle feuille plastifiée.

■ Le sable ou la semoule

Écrire avec le doigt, effacer avec la paume. Libère aussi la graphomotricité — pas de stylo, pas de pression du geste.

■ La pâte à modeler

Modeler, défaire, recommencer. Pour les enfants qui ont besoin de passer par les mains.

■ L'application numérique

Effacement facile, pas de trace. Pour les enfants qui entrent mieux par le numérique.